

Estación Transalarma

Sistema de transmisión de voz y datos

Instrucciones de programación

Válido a partir de la versión de programa

TAS1D_xx.H43

TAS2A_xx.H31

TAS21_xx.H12

REKOBA

ESPAÑOLA, S.L.

C/Daza Valdés, 7 Nave 8
28914 Leganés - MADRID

Tel. 91 481 00 98
Fax 91 481 02 00

Version: 07 / 0074
22.11.2004

Histórico de versiones

<i>Version</i>	<i>Fecha</i>	<i>Observaciones</i>
07	22.11.2004	Versión actual

Indice

1	Introducción	4
2	Programación, preparación e inicio	4
3	Pogramación de funciones	5
3.1	Modificar Passwort de protección	5
3.2	Cargar ajustes de fábrica	6
3.3	Modificar parámetros PSTN	7
3.4	Modificar parámetros de cliente	10
3.5	Grabar mensajes de voz (sóloTAS21)	17
3.6	Emisión mensajes de voz (sólo TAS21)	18
4	Apéndice	19
4.1	Cable y conectores para la parametrización	19
4.2	Tabla de parámetros PSTN	20
4.3	Tabla de parámetros de cliente	22

1 Introducción

En este documento se describe la programación en obra con terminal.

A partir de una determinada versión de programa, las Estaciones TA se pueden programar a distancia, con un programa en entorno Windows,. La utilización de este programa Windows se describe en otro documento adicional.

Para la programación en obra se precisa:

- Terminal:
Un PC o portátil/Notebook con el programa **REKOB** „param“ (un programa de emulación de terminal en entorno DOS) o un programa de uso estandar de programación de terminales (p. ej.: El suministrado por Windows "Hyperteminal").
Si no se utiliza el programa **REKOB** "param" se deben ajustar en el programa de terminal una transmisión de parámetros de 2400 Baudios, 8 bits de datos, sin paridad y 1 bit de Stop.
- Cable de programación:
Según el equipamiento de los conectores serie del portátil/ /Notebook o PC se precisaran cables con conectores de 9 polos o de 25 SUB-D- para PC y conectores de 9 polos SUB-D. Estos cables los suministra **REKOB** con las referencias LTG68N-9F9M01 para un conector serie de terminal de 9 polos o bien LTG68N-25F9M01 para un conector serie de terminal de 25 polos. La conexión de los cables está descrita en el apéndice "Cables de programación".

2 Programación, preparación e inicio

¡Desconectar de la Estación TAS21, en su caso, los AWM que pudieran estar conectados!

¡Iniciar el programa de Terminal o bien de **REKOB**!. Si se utiliza el programa **REKOB** „param“ inicar con la palabra “*param*” [ENTER]. Se ajustan automáticamente los parámetros mencionados anteriormente de transmisión de parámetros para el puerto serie COM1 del PC o portátil. En caso de usarse el puerto paralelo COM2 del ordenador, se debe iniciar el programa con *param* #2 [ENTER].

Conectar el cable de programación a la Estación TAS21 y al PC o portátil.

Conectar ahora la Estación TransAlarm TAS21 o bien resetearla. En los siguientes 5 segundos antes de que se encienda el led H9 del TAS21 se debe pulsar la tecla ENTER en el PC o portátil /Notebook.

En la pantalla aparecerá entonces el siguiente mensaje

PASSWORT: (código de acceso)

Hay 30 segundos para introducir el código Pin o bien el código maestro. De fábrica se entrega como código Pin: KUNDE! Por cada carácter introducido aparece un * en el monitor. Si el código introducido es correcto, aparece el menú de programación, sí es incorrecto, aparece de nuevo el aviso "PASSWORT:". Después de tres intentos fallidos aparece el mensaje ERROR en la pantalla y la estación debe resetearse.

Atención: En caso de sobrepasarse este tiempo el cursor del monitor se desplaza una línea hacia abajo y no se aceptarán más entradas. En caso de AWM programados se ven líneas extras en el monitor para telegrama de cuestiones del AWM.

Una programación será necesaria cuando se indique una intermitencia lenta del LED! La Estación TA no está en servicio!

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOB	Pág.: 4 de: 24
-------------------------------------------------------	--------------	--------------------------

3 Programación de funciones

Tras el inicio de programación aparece en el monitor el siguiente menú:

Selección de funciones:
1 - Modificar Passwort de protección
2 - Cargar ajustes de fábrica
3 - Modificar parámetros PSTN
4 - Modificar parámetros de cliente
5 - Grabar mensajes de voz (sólo TAS21!)
6 - Emisión de mensajes de voz (sólo TAS21!)
E - Finalizar programación

La selección de una función se produce con la introducción de número correspondiente o bien de la letra. ¡La entrada de otros caracteres será ignorada!

¡Una vez se accede a una función del menú y se finaliza el proceso se nos devuelve otra vez al menú de funciones y sólo desde aquí se puede finalizar la programación!

Al finalizar la programación se almacenan todos los ajustes en una memoria protegida contra caídas de tensión. A continuación aparece el texto " Finalizar programación " en la pantalla. Si se han introducido, por equivocación, parámetros incorrecto, se puede resetear ahora el TAS, sin que se hayan previamente almacenado las modificaciones!

A continuación se describen las funciones, anteriormente citadas, de manera independiente.

3.1 Modificar Passwort de protección

Tras seleccionar esta función aparece un nuevo menú que, muestra las posibilidades de password de protección:

A - Anular Passwort de protección
B - Modificar número Pin
C - Modificar número Pin y Master
ESC - Salir sin modificar

Indicación: ¡No se diferencia entre mayúsculas y minúsculas!

Se aceptan sólo caracteres de números de 0 al 9 y de letras de la A a la Z. ¡Otros símbolos serán ignorados!

Tanto el número PIN como el MASTER deben tener 5 dígitos cada uno!

Trás la selección y cierre de una de las funciones aparece nuevamente el menú de funciones.

De fábrica está activado el número PIN como Passwort de protección, siendo el número PIN de las Estaciones TransAlarm la palabra KUNDE.

A voluntad se puede aceptar, anular o modificar el password de protección. Después de una modificación siempre se debe introducir un Passwort (número Pin-/Master)!

El número MASTER puede organizarse, para tener un segundo Passwort "de reserva ", en caso que se olvide el primer Passwort.

A - Anular Passwort de protección:

Una vez seleccionada esta función pulsando la letra A se desconecta el Passworts de protección. Sólo con el número MASTER establecido puede anularse el Passwort de protección, si al inicio de la programación se ha introducido el número MASTER como Passwort de protección!

Si a continuación se inicia la programación es suficiente tras la pregunta del "PASSWORD:" activar la tecla de entrada.

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOB	Pág.: 5 de: 24
--------------------------------------------------------------	--------------	--------------------------

B - Modificar número Pin:

Después de seleccionar esta función con la entrada de la letra B se solicita, con líneas de texto, la introducción de su Número PIN y su repetición. Cada entrada del número PIN debe cerrarse con la tecla de aceptación (Enter o bien Return). Tras la segunda introducción del número PIN se realiza una comprobación de ambos números en cuanto al contenido, tamaño y exactitud. Si las entradas son correctas, se muestra brevemente el texto OK, sino el texto FALLO. A continuación se muestra nuevamente la selección de funciones!

¡El número PIN sólo puede modificarse, en caso de estar adicionalmente activo el número MASTER, cuando al inicio de la programación se ha introducido el número MASTER como Passwort de protección!

C - Modificar número Pin y Master:

Después de seleccionar esta función con la entrada de la letra C, se solicita con líneas de texto, primero la introducción de su Número PIN (ver " Modificar número Pin ") y a continuación su Número MASTER. Si la introducción del número PIN no fuese correcta (p. ej.: Al introducir 6 dígitos), se detecta en la comprobación y aparece brevemente el texto FALLO y se muestra nuevamente la selección de funciones. Una vez sea correcta la introducción del número PIN se solicita la introducción del nuevo número MASTER e igualmente se le solicita la repetición de la entrada antes de realizarse la comprobación de los mismos. Si las entradas son correctas, se muestra brevemente el texto OK, sino el texto FALLO. ¡A continuación se muestra nuevamente la selección de funciones!

ESC - Salir sin modificar:

Esta función dirige nuevamente a la selección de funciones sin realizarse la modificación en las claves y Passwort de protección.

3.2 Cargar ajustes de fábrica

Con esta función la Estación TA puede volver al estado inicial de suministro. Todos los parámetros, hasta ahora, ajustados (Passwort de protección, número de teléfono etc.) serán sobrescritos por los ajustados en fábrica! Esta función la utiliza REKOBA, para borrar la programación de la Estación TA para realizar nuevamente una prueba de funciones. En la práctica solo debería utilizarse cuando “no funciona más”, es decir sólo en caso de fallo de programación.

¡En el caso de no introducirse nuevos parámetros de cliente (empresa, estaciones y número de teléfono) la estación no estaría lista para el servicio!. Por este motivo, tras la función cargar ajustes de fábrica, se activa automáticamente la función “modificar parámetros de cliente”.

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOBA	Pág.: 6 de: 24
--------------------------------------------------------------	---------------	--------------------------

3.3 Modificar parámetros PSTN

Los parámetros PSTN son parámetros especiales para el funcionamiento de la Estacion TA en la red telefónica. Aquí pueden realizarse los ajustes para la duración del tono de marcacion y similares. La modificación de estos parametros sólo debería realizarse por personal cualificado.

La abreviatura PSTN tiene su origen en denominación inglesa para la red telefonica publica:
Public Switched Telephone Network.

Para la consulta o tambien para la modificacion tienen funciones particulares las teclas de entrada (Return o bien Enter), la tecla de retroceso (Backspace) y la combinacion de teclas Strg C (Control-C):

Teclas de entrada: aceptar valor mostrado y continuar al siguiente parámetro

Tecla de retroceso: volver al parametro anterior

Control C: para saltar al final de la tabla de programación

Para modificar un parametro sencillamente hay que introducir el nuevo valor. El valor anterior mostrado se sobrescribe y con la tecla de entrada se acepta y se muestra el siguiente parámetro. Si se introducen caracteres no permitidos, estos son ignorados y no representados. Si se introducen valores inaceptables entonces, con la actuacion sobre las teclas de entrada, se salta al siguiente parametro. ¡Primero se debe dar un valor correcto!

A continuación se indican todos los parámetros con su significado a pesar que no todos los parámetros están disponibles para la Estación TA!

DTMF-Duración de señal 17 (todos TAS)

Fija la señal y la duración de la pausa en caso de tono de marcado (MFV = multifrecuencia).

Emsión cada 5 ms. Zona permitida entre 12 y 24 (se corresponde entre 60 y 120ms).

Está prefijado 17 (por $5\text{ms} = 85\text{ms}$).

Duración flash	8	(todos TAS)
----------------	---	-------------

Fija la duración de la interrupción rectificadora. La función Flash sirve p.ej.: Para la red telefonica en una instalacion en paralelo o tambien para la presentación de funciones especiales en la red pública como conferencia a tres etc. Según la instalación o el servidor de red pueden precisarse diferentes tiempos de flash.

Indicación en 1/100-segundos. Margen permitido entre 8 y 50 (corresponde 80 hasta 500 ms). Está prefijado 8.

Pausa n. Activacion-PAP (aparatos paralelo)	30	(todos TAS)
---------------------------------------------	----	-------------

Ajusta el tiempo de espera entre la activación de los aparatos en paralelo y el ocupado de línea de los equipos. Sirve para la preferencia de los equipos. Una eventual conversacion establecida por los aparatos en paralelo sera interrumpida y, gracias al tiempo de espera, se consigue con toda seguridad que se establezca de nuevo la conexión con la central. Cuando se tenga claro que no se va a conectar ningún aparato en paralelo, se podría ajustar este tiempo, por ejemplo a cero.

Indicación en 1/10-segundos. Margen permitido entre 0 y 40 (corresponde 0 hasta 4 s). Está prefijado 30.

Pausa n. Línea ocupada	10	(todos TAS)
------------------------	----	-------------

Establece el tiempo de espera tras la ocupación de la línea por los equipos hasta el comienzo del testeo de línea (corriente rectificada o en caso contrario tono de marcado). Este tiempo tiene influencia en “Comienzo de marcado tras ocupación de línea” el cual esta fijado tras confirmación de aceptación. En caso de problemas con centralitas (no se reconoce el marcado por la instalación) podría tener algún tipo de influencia.

Indicación en 1/10-segundos. Margen permitido entre 0 y 40 (corresponde 0 hasta 4 s). Está prefijado 10.

Duración tecla de centralita 35 (TAS1 + TAS2)

Establece la duración de la función tecla de centralita. Similar como en Flash Función (ver arriba) puede ser necesario alguna adaptación en la centralita.

Indicación en 1/100-segundos. Margen permitido entre 35 y 100 (corresponde 350 hasta 1000 ms). Está prefijado 35.

Periodo prepulso IWV 0 (TAS1 + TAS2)

Sólo para marcado por pulsos! Establece el tiempo dese la disminución de la resistencia de corriente continua (NSA-contacto cerrado) hasta el comienzo del primer impulso (interrupcion rectificacion). ¡No debería nunca modificarse en Alemania!

Indicación en 5 ms. Margen permitido entre 0 y 255. Esta prefijado 0.

Tiempo entre marcación IWV 90 (TAS1 + TAS2)

Sólo para marcado por pulsos! Establece el tiempo entre el último impulso de una cifra y el primero de la siguiente cifra. No debería nunca modificarse en Alemania!

Indicación en 5 ms. Margen permitido entre 160 y 240. (corresponde 800 hasta 1200 ms).

Esta prefijado 180. (por 5 ms= 900ms)

Atenuación de nivel conversación 0 (sólo TAS1)

Establece la atenuación del nivel de señal de conversación del micrófono de cabina. Se utiliza en caso de funciones especiales del TAS para la reducción de nivel.

Indicación en Decibelios (dB). Margen permitido entre 0 y 13dB. Esta prefijado 0.

FIN DE LA TABLA DE PROGRAMACION

Aquí se alcanza el final de la tabla de programación PSTN. El accionamiento de la tecla de entrada (Enter o bien Return) nos retorna de vuelta a la selección de funciones.

3.4 Modificar parámetros de cliente

Los parámetros del cliente son los parámetros estandar para el ajuste de las funciones y particularidades de los equipos. Aquí se fijan, entre otros, los números de identificación de los equipos y los números de teléfono a llamar.

Con la consulta o también modificación de los parámetros, las teclas de entrada (Return o bien Enter), la de retroceso (Backspace) y la combinación de teclas Ctrol (Control-C) tienen funciones especiales:

Tecla de entrada: aceptar el valor mostrado y continuar al siguiente parámetro

Retroceso: volver al parámetro anterior

Ctrol C: saltar al final de la tabla de programación

Para modificar un parámetro sencillamente se introduce el nuevo valor. El valor anterior mostrado se sobrescribe y pulsando con la tecla de entrada se acepta el nuevo valor y se muestra el siguiente parámetro. En caso de introducirse valores no permitidos de parámetro éstos se ignoran y por tanto no se representan. En caso de introducirse valores no permitidos cuando activemos la tecla de entrada no se nos enviará al siguiente parámetro. Primero se debe introducir un valor correcto!

A continuación se indican todos los parámetros de cliente con su significado aunque no todos los parámetros están disponibles en todas las Estaciones TA!.

Número de empresa (1-999)

0

(todos TAS)

Introducción del número específico de cliente correspondiente a cada empresa. Este número es dado por **REKOB** a cada comprador de estaciones transalarma y debe ser tanto en las estaciones transalarma como en el ordenador central (central) parametrizado.

Valores permitidos de 1 hasta 999. Prefijado 0 (Cero).

Número de Estación (1-16383)

0

(todos TAS)

Introducción del número de Estación. El número de empresa junto con el de Estación permiten la identificación clara del equipo en la Central, donde se almacenan los datos de localización de estos números.

Valores permitidos de 1 hasta 16383. Prefijado 0 (Cero).

Número cascada (0-255)

0

(sólo TAS1)

Introducción del número de cascada. Para el caso especial, en que haya dos o tres TAS1 juntos en una conexión telefónica para la vigilancia de hasta 12 Ascensores. Este número permite, en tanto sea distinto de cero, igualmente la identificación clara de los equipos en la Central.

Si tienen que trabajar p.e. tres TAS1 conjuntamente en una conexión telefónica entonces debe ordenarse a cada TAS1 un número de cascada propio diferente a cero, por ejemplo 1, 2 y 3.

Valores permitidos de 0 hasta 255. Prefijado 0 (Cero). Esto significa ninguna cascada (sólo 1 TAS por línea telefónica).

Tipo de marcación

0

(TAS1 + TAS2)

Permite seleccionar si se va a trabajar con marcación por impulsos (IWV) o marcación por multifrecuencia (MFV). Este parámetro está sólo disponible para TAS1 y TAS2 en Alemania y Austria. En el resto de países de EU se trabaja mayoritariamente con la marcación por multifrecuencia por tanto sólo se incluirá este parámetro dependiendo del país de destino.!

Valores permitidos son 0 (MFV) y 1 (IWV). Prefijado 0 (MFV).

Número de teléfono 1-6**(todos TAS)**

Introducción de un número de teléfono. Para cada número de teléfono siempre pertenecen los parámetros descritos a continuación "Utilización N. 1-6 " e "Intentos N. 1-6". Hay disponibles en total 6 números de teléfono con sus posibilidades de uso e intentos de marcado.

En el número de teléfono pueden incluirse determinados caracteres especiales que tienen influencia en el marcado, como p. e. Para "Esperar al tono de marcado", tecla de centralita y otros. Con esta opción es posible que, p. ej.: Con el número de teléfono 1 pueda llamar a una central dentro de la misma centralita (es decir sin red telefónica y sin reconocimiento de tono de llamada), mientras con el número de teléfono 2, p.ej.: Se llama a una central apartada en otra red telefónica (con red telefónica y con reconocimiento de tono de llamada).

A continuación se describen todos los caracteres permitidos en un número de teléfono y su función:

- 0..9 : Se utilizan las cifras 0 hasta 9 para los números de llamada.
- * : El signo * (sólo se permite para multifrecuencia).
- # : El signo # (sólo se permite para multifrecuencia).
- , : La coma. Para una pausa de 2 seg. Durante la marcación.
- W : La letra W. Para esperar al tono de línea (Interrupción de marcado si no se reconoce).
- ! : El signo de admiración. Para la función Flash (consultar. Parámetros PSTN "Duración Flash").
- > : El signo mayor . Para la función tecla centralita (sólo posible para TAS1 y TAS2).

Ejemplo 1: TAS está conectado a una red telefónica y tiene que llamar al número 123:

Teléfono-Nº 1: 123

Ejemplo 2: TAS está conectado en una centralita y tiene que llamar al número telefónico 123:

La línea exterior se consigue marcando el número 90.

Teléfono Nº 1: 90,123 (marca el 9 y el 0, espera 2 seg., marca el 1, 2 y el 3)

Teléfono Nº 1: 90W123 (marca el 9 y el 0, espera al tono de línea, marca el 1, 2 y el 3)

La línea exterior se consigue a través de la función Flash.

Teléfono Nº 1: !,123 (ejecuta Flash, espera 2 seg., marca el 1, 2 y el 3)

Teléfono Nº 1: !W123 (ejecuta Flash, espera al tono de línea, marca el 1, 2 y el 3)

Ejemplo 3: TAS está conectado en una centralita y tiene que llama a la extensión número 789:

Teléfono Nº 1: 789

Utilización Nº. 1-6**00011101****(todos TAS)**

Establece los medios de utilización para los números de teléfono. Se determina que número, entre los números de teléfono correspondientes, es localizable.

Por el momento están definidos los siguientes modos de utilización:

<i>Llam. emergencia (máxima prioridad)</i>	<i>Todas las llam. Cabina y, en su caso, llamadas cuarto máquinas y avisos de liberación o aclaración</i>
<i>Llam. de test</i>	<i>Aviso llam. Test (TAS1 no admite llam. Test, el bit se ignorará)</i>
<i>Avisos equipo</i>	<i>Caida red, Fallo batería (TAS2 + TAS21), Fallo fusibles (TAS2)</i>
<i>Avisos adicionales</i>	<i>Avisos adicionales 1-8 (El TAS21 no tiene, el bit se ignorará)</i>
<i>Alarma AWM</i>	<i>Adicionalmente alarma de AWM</i>
<i>Llam. control (mínima prioridad)</i>	<i>Avisos de llamadas de control</i>

Preajuste de utilización de un número de llamada en un equipo nuevo o tras cargar los ajustes de fábrica:

<i>Bit 7</i>	<i>Bit 6</i>	<i>Bit 5 Llam. control (KANR)</i>	<i>Bit 4 AWM-Alarma (AWM)</i>	<i>Bit 3 Avisos adicionales. (ZM)</i>	<i>Bit 2 Avisos equipo. (GM)</i>	<i>Bit 1 Llam. de test (TANR)</i>	<i>Bit 0 Llam. emergencia (NR)</i>
<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>0</i>	<i>1</i>

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOB	Pág.: 11 de: 24
--------------------------------------------------------------	--------------	---------------------------

Ejemplos de diferentes utilizaciones:

	Bit 7	Bit 6	Bit 5 KANR	Bit 4 AMW	Bit 3 ZM	Bit 2 GM	Bit 1 TANR	Bit 0 NR
Tel. Portería (sólo para llam. emergencia)	0	0	0	0	0	0	0	0
Central de vigilancia (sólo llam. Test y control)	0	0	1	0	0	0	1	0
Central llam. emergencia (sin AWM)	0	0	0	0	1	1	0	1
Central AWM	0	0	0	1	0	0	0	0

Atención:: Sólo debe programarse **un número para las llam., de control y otro para las llam., de test.**

Sí las llam., de control y de test tienen el mismo número sólo debe programarse una vez.!

Atención:: Cuando, adicionalmente, no se tenga que llamar a teléfono de portería, se debe programar la empresa y el número de estación. En caso contrario el TAS no estará operativo.

Atención:: Cuando, adicionalmente, no se tenga que llamar a teléfono de portería, debe programarse como mínimo un número de llamada con utilización llam. Emergencia, aviso de equipo y avisos adicionales (not TAS21). En caso contrario el TAS no estará operativo.

Atención:: En caso de existir AWM, programados con dirección AWM diferente de cero (0) (ver abajo) debe programarse, como mínimo, un número de llamada con utilización Alarma AWM. En caso contrario el TAS no estará operativo.

Atención:: Si, para un grupo de avisos, se programa un número de llamada con esa utilización queda inactivo la orden de desvíode llamada a una Central..

La secuencia y el número de llamada con su utilización fija la secuencia de marcado de los números de llamada. El primer intento siempre se realiza al número que contiene, según la utilización, la mayor prioridad de alarma.

Intentos de marcado Nr. 1-6

0

(todos TAS)

Establece el número de intentos de llamada a los números de teléfono.

Valores permitidos de 0 hasta 12. Prefijado es 3 para los n° 1 y 2, si no 0 (Cero).

En la siguiente tabla se describe el comportamiento del TAS según diferentes valores de los parámetros.

Intentos marcado	Comportamiento del TAS-
1 a 12	<p>En tanto el TAS no reciba confirmación, tras una llamada de emergencia a un número de llamada, p. ej., porque el destinatario esté ocupado o averiado, repetirá la marcación a ese número hasta cumplir la cantidad de intentos programados en el parámetro "intentos de marcado". Después cambia al siguiente número de llamadas de emergencia (consultar parámetros "Utilización 1-6"). Si no se encontrase ningún otro número se continuará utilizando el número existente..</p> <p>Entre el primer y segundo intento de marcado así como entre el segundo y el tercero se realiza una pausa de 5 segundos. Después se produce una pausa de marcado de 60 segundos. En caso de llamadas de control se mantiene una pausa de 75 segundos.</p> <p>Sí se produjese una alarma de mayor prioridad para el que deba marcarse otro número, una eventual pausa de marcado larga, se reduciría a 5 segundos.</p>
0	<p>No se marcará el número de teléfono, excepto que esté programado para utilización como número de llamada de control o de test (consultar parámetros "Utilización 1-6"). Entonces sería válido:</p> <p>El número de teléfono será marcado hasta que se registre la alarma o bien hasta alcanzar el límite de 12 intentos de marcado o que se produzca una alarma de mayor prioridad.. En último caso, una eventual pausa de marcado larga, se reduciría a 5 segundos.</p>

En total se pueden realizar un máximo de 12 intentos de llamada (una serie de marcación) y al final volvería a estado de reposo. La activación manual de una nueva llamada provoca un nuevo reinicio. Con la programación de

Estación Transalarma	REKOB	Pág.: 12
Instrucciones de programación		de: 24

los intentos de llamada para cada número de forma individual se tiene que prestar atención de que no se sobrepasen los 12 intentos máximos de llamada.

Ejemplo 1: Intentos de llamada, según descrito (3 intentos para los n°. 1 y 2, no se usa para los n° 3-6).

¡El TAS realiza 3 intentos de marcación con el n° 1, entonces 3 intentos de marcación con el n° 2, entonces otra vez 3 intentos de marcación con el n° 1, y otros 3 intentos de marcación con el n° 2 y entonces se queda en reposo al alcanzar el número máximo de intentos!

Ejemplo 2: Intentos de llamada del N° 1 = 4 , intentos para Nr.2 = 4, intentos para el Nr.3=4, intentos para Nr.4=4

¡El TAS realiza 4 intentos de llamada para cada número 1, 2 y 3, y entonces se queda en reposo, al alcanzar los 12 intentos. El n° 4 no se marcará nunca!

Cantidad de timbres

2

(todos TAS)

Establece la cantidad de timbres de teléfono tras los que el equipo toma la llamada. El parámetro sirve, entre otras cosas, para poder aceptar llamadas de forma manual en un equipo telefónico en paralelo.

Valores permitidos desde 1 hasta 5. Prefijado 2.

Pausa de recepción

0

(todos TAS)

Establece el tiempo, tras una llamada errónea recibida, durante el que no se acepta ninguna llamada más.

El trasfondo de este parámetro es el trabajo “al mismo tiempo” del TAS y un modem, p. ej.: Desde una maniobra con posibilidad de diagnosis a distancia a través de línea telefónica. El modem debe conectarse despues del TAS (consultar el apartado de la descripción del TAS “trabajo conjunto con DFÜ de equipos ajenos“). Estando ajustado un tiempo de pausa de recepción, el TAS acepta la primera llamada que le llegue y sí esta llamada no es determinante para él (fallo de conexión) tras aprox. 15 seg. cuelga. Tras esto ignora los siguientes intentos de llamada durante el tiempo ajustado lo que hace que el modem pueda aceptar las llamadas. Una vez transcurrido el tiempo ajustado, el TAS acepta de nuevo una llamada tras el número de timbres fijado.

Indicación en minutos. Valores permitidos desde 0 a 5. Prefijado 0 (Cero, ninguna pausa).

LE (Llam. Emerg.) Tipo de contacto 00000000

(todos TAS)

Establece el tipo de contacto (abierto / cerrado) para cada pulsador de llamada de emergencia, máximo 8. Un 0 (Cero) significa normalmente abierto y un 1 (Uno) normalmente cerrado.

Comienza desde la izquierda con ceros o unos para el pulsador de emergencia 8, pulsador 7,..hasta el pulsador 1 (al lado derecho y último cero o uno).

A continuación algunos ejemplos para modificar el tipo de contacto. ¡Al principio no deben introducirse ceros!

Ejemplo 1: TAS21. Sólo tiene una conexión para pulsador de llamada de emergencia y debe utilizarse un contacto normalmente cerrado.

Sería bastante con introducir un único uno en la posición del pulsador!

El parámetro quedaría de este modo: 00000001

Ejemplo 2: TAS2: los pulsadores de llamada de emergencia 6, 2 y 1 deben ser normalmente cerrados.

Sería bastante con introducir 100011 en la posición del pulsador.

Significado: primer uno para Llam. Emerg. 6, entonces 3 ceros para Llam. Emerg. 5, 4 y 3, entonces 2 unos para Llam. Emerg. 2 y 1.

El parámetro quedaría de este modo: 00100011

Los signos permitidos son 0 (cero) y 1 (uno). Prefijado 00000000 (todos normalmente abiertos).

LE Activación llamada

10

(todos TAS)

Establece el tiempo de activación de los pulsadores de llamada para el reconocimiento de la misma.

En la practica no tendrían que ser valores mayores a 3 seg. (se corresponde al valor de parámetro 30) ya que, en caso de emergencia, podría parecer un tiempo excesivo.

Indicación en 1/10-segundos. Margen permitido entre 1 y 255 Esta prefijado 10 (corresponde 1 seg.).

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOB	Pág.: 13 de: 24
--------------------------------------------------------------	--------------	---------------------------

AA (Aviso Adicional) Tipo de contacto 00000000 (TAS1 + TAS2)

Establece el tipo de contacto (abierto / cerrado) para cada aviso adicional, máximo 8. Un 0 (Cero) significa normalmente abierto y un 1 (Uno) normalmente cerrado.

Comienza desde la izquierda con ceros o unos para aviso adicional 8, aviso adicional 7,...hasta el aviso adicional 1 (al lado derecho y último cero o uno).

A continuación un ejemplo para modificar el tipo de contacto. Al principio no deben introducirse ceros!

Aviso adicional 6, 2 y 1 tienen que ser normalmente cerrados.

Sería bastante con introducir 100011 en la posición del pulsador.

Significado: primer uno para Aviso adic. 6, entonces 3 ceros para Aviso adic. 5, 4 y 3, entonces 2 unos para Aviso adic. 2 y 1.

El parámetro quedaría de este modo: 00100011

Los signos permitidos son 0 (cero) y 1 (uno). Prefijado 00000000 (todos normalmente abiertos).

AA Tipo impulso 00000000 (TAS1 + TAS2)

Establece si sólo deben registrarse el estado inicial de los avisos o el inicial y el final. Un 0 (cero) ajusta el envío del estado inicial y un 1 (uno) el estado inicial y el final.

De base sólo se informa de los estados iniciales, por ejemplo el cierre de un contacto. Sí, adicionalmente se debe registrar la apertura, entonces se debe modificar el correspondiente parámetro. Este parámetro solo debe modificarse, cuando p. e. uno o varios avisos adicionales se tratan como alarmas y cuando el aviso de estado final tenga que provocar una respuesta.

Comienza desde la izquierda con ceros o unos para aviso adicional 8, aviso adicional 7,...hasta el aviso adicional 1 (al lado derecho y último cero o uno).

Las modificaciones se realizan según lo descrito en el apartado anterior " Tipo de contacto aviso adic ".

Los signos permitidos son 0 (cero) y 1 (uno). Prefijado 00000000 (sólo avisos estado inicial).

AA como alarma 00000000 (TAS1 + TAS2)

Establece que avisos adicionales, al activarse, requiere de una respuesta. . Un 0 (cero) para los que no requieren respuesta y un 1 (uno) para los que desencadenan una respuesta.

Comienza desde la izquierda con ceros o unos para aviso adicional 8, aviso adicional 7,...hasta el aviso adicional 1 (al lado derecho y último cero o uno).

Las modificaciones se realizan según lo descrito en el apartado anterior " Tipo de contacto aviso adic ".

Los signos permitidos son 0 (cero) y 1 (uno). Prefijado 00000000 (ninguna respuesta).

AA Difuminado 00000000 (TAS1 + TAS2)

Establece que avisos adicionales tienen que ser tratados como difuminados. Un 0 (cero) para un aviso normal y un 1 (uno) para los avisos difuminados.

Como aviso difuminado se denominan a aquellos que se reflejan brevemente. Son registrados por el equipo y almacenados hasta que se transfieren a una Central. Las llamadas de emergencia son un ejemplo clásico como aviso difuminado de alarma ya que se registra el breve accionamiento del pulsador de alarma y permanece almacenado hasta su acuse de recibo.

Atención: un aviso adicional debe programarse, por el momento, sólo como difuminado cuando al mismo tiempo actúe como alarma. La Central de llamadas de emergencia no reconoce el tipo de aviso adicional 'no alarma difuminada' y no muestra ese aviso!

Comienza desde la izquierda con ceros o unos para aviso adicional 8, aviso adicional 7,...hasta el aviso adicional 1 (al lado derecho y último cero o uno).

Las modificaciones se realizan según lo descrito en el apartado anterior " Tipo de contacto aviso adic ".

Los signos permitidos son 0 (cero) y 1 (uno). Prefijado 00000000 (ningun aviso difuminado).

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOB	Pág.: 14 de: 24
--------------------------------------------------------------	--------------	---------------------------

AA Caída AWM**00000000****(TAS1 + TAS2)**

Establece el uso alternativo de avisos adicionales como señal de caída de AWM. Un 0 (cero) para la utilización normal y un 1 (uno) para la utilización como señal de caída de AWM.

El parámetro sólo tiene que modificarse si, en lugar de originales AWM, se tienen maniobras modernas con funcionalidad y protocolo AWM conectados en el TAS. En caso de una caída de red caen también, por regla general, estas maniobras y se reconoce por el TAS una caída de AWM y se transmite a la Central. Cuando se reciba una señal en el correspondiente aviso adicional programado como señal de caída AWM entonces se suprimirá en la Central el aviso de caída de AWM. ¡En este caso se tendría que utilizar un contacto normalmente abierto como contacto de aviso!.

Comienza desde la izquierda con ceros o unos para aviso adicional 8, aviso adicional 7,...hasta el aviso adicional 1 (al lado derecho y último cero o uno).

Las modificaciones se realizan según lo descrito en el apartado anterior " Tipo de contacto aviso adic ".

Los signos permitidos son 0 (cero) y 1 (uno). Prefijado 00000000 (ninguna caída de AWM).

AA Activación**5****(TAS1 + TAS2)**

Establece el tiempo de activación de los avisos adicionales para su reconocimiento.

Indicación en 1/10-segundos. Margen permitido entre 1 y 255 Esta prefijado 5 (corresponde 0,5 seg.).

Dirección de AWM X**0****(todos TAS)**

Establece la existencia y la dirección de los AWM X (X=1 hasta 8, por cadaTAS), administrados por los TAS. Un 0 (cero) indica que no existe AWM y una dirección entre 1 y 8 indica la existencia de AWM.

Los AWM se ordenan según las cabina, por tanto AWM 1 para cabina 1, etc. Si se precisa conectar sólo un AWM en la cabina 3, entonces se tendrá que poner la dirección (entre 1 y 8) en el AWM 3, mientras que el resto serán 0.

Cada AWM existente tiene su propia dirección diferente del resto de AWM.!

Duración caída de red**5****(todos TAS)**

Establece el tiempo mínimo de una caída de red a partir del cual se envía un aviso de caída de red a la Central.

Indicación en Minutos. Valores permitidos entre 1 y 255 Esta prefijado 5 (Minutos).

Tapa caja abierta**1****(TAS2 + TAS21)**

Establece el tiempo, mínimo, a partir del cual en caso de abrirse la tapa de la caja del TAS se envía un aviso de apertura de tapa a la Central. Sólo en aquellos equipos donde, bajo pedido, se haya incluido esta función!

Indicación en Minutos. Valores permitidos entre 1 y 255 Esta prefijado 1 (Minutos).

Periodo test batería**0****(TAS2 + TAS21)**

Establece el periodo de tiempo tras el que se debe realizar un test de batería.

Se introduce un valor numérico que, dependiendo del periodo, se puede fijar en minutos o en horas. El periodo mínimo es de 3 Minutos, el máximo de 24 horas. El primer test de batería se realiza 10 Minutos tras la conexión y después según la programación.

Valores permitidos entre 3 y 60 para los minutos y 61-84 para las horas. Prefijado 0 (prueba de test cada 24 horas).

Con la introducción de horas (61-84), resta internamente el TAS la cifra de 60 y mantiene así el real número de horas. En caso de emplear valores diferentes a los permitidos, éstos se interpretan como 0 y por tanto el periodo de test sería cada 24 horas.

Tiempo hasta alarma externa**0****(sólo TAS2)**

Establece el tiempo máximo que transcurre tras el desencadenamiento de una alarma hasta la emisión externa de la misma. La activación dura 1 minuto y después se desactiva.

Estación Transalarma Instrucciones de programación	REKOB	Pág.: 15 de: 24
--------------------------------------------------------------	--------------	-------------------------------

Indicación en Minutos. Valores permitidos entre 1 y 255 Esta prefijado 0 (cero, emisión tras alcanzar el máximo número de intentos de marcado).

3.5 Grabar mensajes de voz (sóloTAS21)

Tras la selección de esta función aparece el siguiente menú:

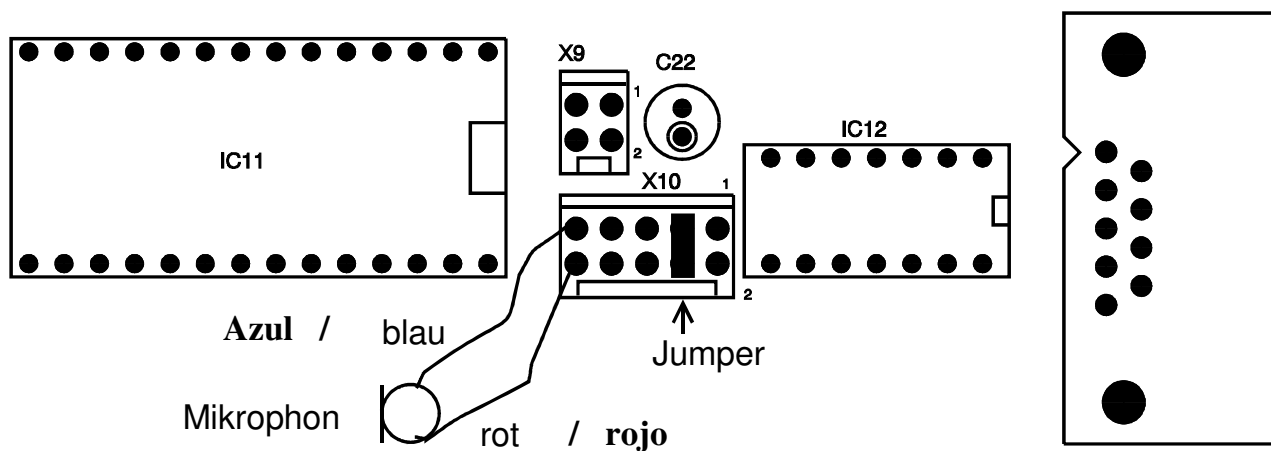
Grabación: se DEBE comenzar con el mensaje 1!
1 - Mensaje de cabina
2 - Mensaje de identificación
Z - Volver al menú de selección

La selección de la función se realiza introduciendo el número correspondiente o mediante texto.

Atención: Por motivos técnicos, a la hora de grabar los mensajes, se debe seguir el orden de grabación. En primer lugar el mensaje de cabina, luego el mensaje de identificación! El fin del primer mensaje (mensaje de cabina) acaba casi al comienzo del segundo mensaje (mensaje de identificación). Por este motivo, en caso de modificar un mensaje de cabina existente también se deberá modificar el mensaje de identificación! Según la longitud del nuevo mensaje de cabina podría ocurrir que permanezca como mensaje de identificación sólo el resto del antiguo mensaje de cabina (nuevo mensaje de cabina más corto que el anterior), o sólo un resto del anterior mensaje de identificación (nuevo mensaje de cabina mayor que el anterior y sobrescribe el comienzo del anterior mensaje de identificación).

Es posible la modificación del mensaje de identificación sin haber modificado el mensaje de cabina.

Antes de la grabación de un mensaje debe conectarse el micrófono suministrado y el Jumper de protección de escritura. Ambos se conectan en el conector azul X10 (a la izquierda del conector SUB-D): el micrófono en los pines 9 y 10, el Jumper debe unir los pines 3 y 4 (según dibujo).



Una vez seleccionado el tipo de mensaje a grabar (1 ó 2) está el micrófono activo y aparece la siguiente indicación en el monitor:

Grabando . Finalizar con ESC.

Para grabar un mensaje se selecciona el correspondiente número, se graba el texto con el micrófono y después pulsar la tecla de Escape para finalizar.

Tras la grabación de mensajes se puede volver a la selección de funciones pulsando la tecla Z (V).

3.6 Emisión mensajes de voz (sólo TAS21)

Tras la selección de esta función aparece el siguiente menú:

Emisión grabación mensajes de voz:

1 - Mensaje de cabina

2 - Mensaje de identificación

Z - Volver al menú de selección

Esta función sirve para comprobar la reciente grabación de los mensajes de voz. La selección de la función permite la escucha, una vez, del mensaje se voz en en el altavoz de la cabina!

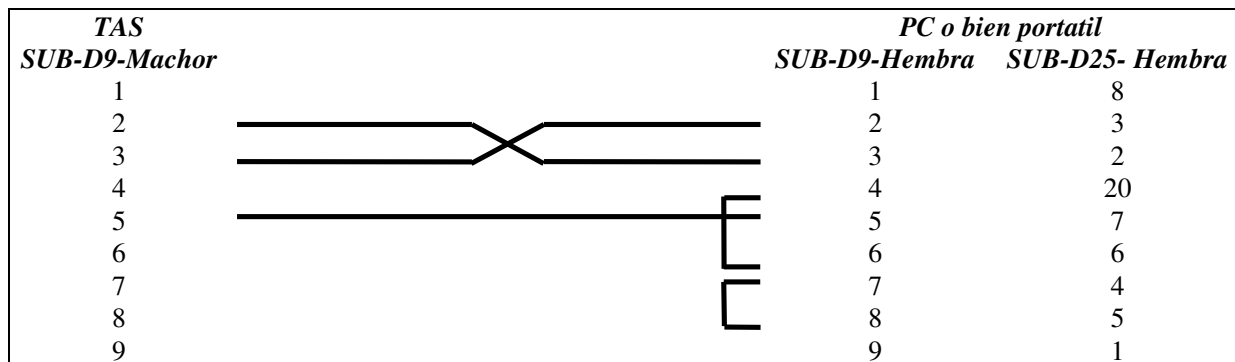
Atención: ¡La emisión del mensaje de identificación sólo se realiza, en servicio normal, a través de la línea telefónica!

Tras la escucha de los mensajes se puede volver a la selección de funciones pulsando la tecla Z (V).

4 Apéndice

4.1 Cable y conectores para la parametrización

Para la parametrización de la estación de transalarma es necesario un cable de parametrización con la siguiente construcción:



En los conectores macho y hembra de 9 pins, están puenteados los pins 4 con 6 y 7 con 8. En el conector de 25 pins hembra están puenteados los pins 20 con 6 y 4 con 5.

El cable le puede ser suministrado por **REKOB**A con la referencia LTG68N-9F9M01 para terminal 9 pol. o bien LTG68N-25F9M01 para terminal de 25 pol.

4.2 Tabla de parámetros PSTN

<i>Parameter</i>	<i>Erklärung</i>	<i>TAS1</i>	<i>TAS2</i>	<i>TAS2I</i>
DTMF-Duración de señal	Señal y duración de la pausa en caso de tono de marcado Emisión cada. 5ms. Emisión cada. 5ms. Zona permitida entre 12 y 24 (se corresponde entre 60 y 120ms). Está prefijado 17 (por 5ms =85ms).	√	√	√
Duración flash	Duración de la interrupción rectificadora en 1/100-segundos. Margen permitido entre 8 y 50 (corresponde 80 hasta 500 ms). Está prefijado 8.	√	√	√
Pausa n. activación-PAP	Tiempo de espera entre la activación de los aparatos en paralelo y el ocupado de línea de los equipos en 1/10-segundos. Margen permitido entre 0 y 40 (corresponde 0 hasta 4 s). Está prefijado 30.	√	√	√
Pausa n. línea ocupada	Tiempo de espera tras la ocupación de la línea por los equipos hasta el comienzo del testeo de corriente rectificada o en caso contrario tono de marcado. Margen permitido entre 0 y 40 (corresponde 0 hasta 4 s). Está prefijado 10.	√	√	√
Atenuación de nivel datos	Atenuación de nivel de emisión para señales de datos en dB. Margen permitido entre 0 y 13dB. Esta prefijado 4.	√	√	√
Atenuación de nivel DTMF	Atenuación de nivel de emisión en dB. Margen permitido entre 0 y 13. Prefijado para TAS1 y TAS2 0. Prefijado para TAS2I 2.	√	√	√
Nivel emisión zumbador	Nivel de emisión del tono de señal al conectar/desconectar una comunicación. Se puede modificar en tres niveles: 0 = -10 dB 1 = -20 dB (prefijado) 2 = -30dB	√	√	√
Duración min. tono ocupado	Duración mínima del tono de ocupado en ms. (por lo general sólo es relevante en instalaciones con centralita). Margen permitido entre 50 y 3000 . Está prefijado 432.	√	√	√
Duración max. Tono ocupado	Duración máxima del tono de ocupado en ms. (por lo general sólo es relevante en instalaciones con centralita). Margen permitido entre 50 y 3000 . Está prefijado 528	√	√	√
Duración min. Pausa ocupado	Duración mínima de la pausa entre dos tonos de ocupado en ms. (por lo general sólo es relevante en instalaciones con centralita). Margen permitido entre 50 y 3000 . Está prefijado 432.	√	√	√
Duración máx. pausa ocupado	Duración máxima de la pausa entre tonos en ms. (por lo general sólo es relevante en instalaciones con centralita). Margen permitido entre 50 y 3000 . Está prefijado 528.	√	√	√
Duración tecla de centralita	Duración de la función tecla de centralita (E-Reles) en 1/100-seg. Margen permitido entre 35 y 100 (corresponde 350 hasta 1000 ms). Está prefijado 35.	√	√	÷

Periodo prepulso IWV	Tiempo desde la disminución de la resistencia de corriente continua (NSA-contacto cerrado) hasta el comienzo del primer impulso (interrupción / rectificación). Indicación cada 5ms! Margen permitido entre 0 y 250. Está prefijado 0.	√	√	÷
Tiempo entre marcación IWV	Tiempo entre el último impulso de una cifra y el primero de la siguiente cifra. Indicación en 5 ms. Margen permitido entre 160 y 240. (corresponde 800 hasta 1200 ms). Está prefijado 180. (por 5 ms= 900ms)	√	√	÷
Atenuación de nivel conversación	Atenuación del nivel de señal de conversación en dB. Margen permitido entre 0 y 13dB. Esta prefijado 0.	√	÷	÷

Aclaración de símbolo: √ = Parámetro existente en equipo, ÷ = Parámetro no existente en el equipo

4.3 Tabla de parámetros de cliente

<i>Parameter</i>	<i>Erklärung</i>	<i>TAS1</i>	<i>TAS2</i>	<i>TAS2I</i>
Número de empresa (1-999)	El número de empresa comprende los valores de 0-999. ¡El número de empresa 0 (cero) no está permitido! Prefijado 0 (Cero).	√	√	√
Número de Estación (1-16383)	El número de estación comprende los valores de 0-16383. ¡El número de estación 0 (cero) no está permitido! Prefijado 0 (Cero).	√	√	√
Número cascada (0-255)	El número de cascada comprende los valores de 0-255. Prefijado 0 (Cero) (cero, sin cascada).	√	÷	÷
Tipo de marcación	Establece el tipo de marcación existente. Valor 0 (cero) = multifrecuencia / por tonos (MFV) Valor 1 (uno) = marcación por impulsos (IWV) Prefijado 0 (MFV).	√	√	÷
Número de teléfono 1 hasta 6	Se almacenan hasta 6 números de teléfono, cada uno con un máx. de 20 signos/cifras de longitud. Cifras y signos permitidos: 0..9, *, #, !, <, W, y coma. Prefijado NINGUNO (vacío)	√	√	√
Utilización 1-6	Establece los medios de utilización para los números de teléfono. <i>Valores: 0= ninguno..., 1= utilización para grupo avisos.</i> <i>De izquierda a derecha: Bit 7 y Bit 6 no ocupados,</i> <i>a partir de Bit5 hasta Bit0: KANR, AWM, ZM, GM, TANR,</i> <i>NR (Llam. Control, AWM, A.A., A.E., Llam. Test,</i> <i>Llam.emergencia) Prefijado 0001 1101.</i>	√	√	√
Intentos de marcado Nr. 1 a 6	Establece el número de intentos de llamada a los números de teléfono, hasta intentarlo el mismo número de veces con el siguiente número. Valores permitidos 0 (cero) hasta 12. Prefijado 3 para nº. 1 y 3 para el nº. 2, sino 0.	√	√	√
Cantidad de timbres	Cantidad de timbres de teléfono tras los que el equipo toma la llamada Valores permitidos desde 1 hasta 5. Prefijado 2.	√	√	√
Pausa de recepción	Tiempo en minutos, tras una llamada errónea recibida, durante el que no se acepta ninguna llamada más. Está pensado para que equipos conectados como p.ej.: DFÜ-Modems, también acepten llamadas. Valores permitidos desde 0 a 5. Prefijado 0 (Cero, ninguna pausa).	√	√	√
LE- Tipo de contacto (LE = Llamada Emergencia)	Tipo: 0 = normal . abierto, 1 = normal . cerrado. De izquierda a derecha: Llamada emerg.(Nº) 8..hasta Nº 1 Prefijado 0000 0000 (todos normalmente abiertos)	√	√	√
LE-Duración pulsación llamada	Tiempo en 1/10 segundos que, se tiene que mantener pulsado el botón de llamada hasta su transmisión. Margen permitido entre 1 y 255 Esta prefijado 10 (corresponde 1 seg.).	√	√	√
AA- Tipo de contacto (AA = Aviso Adicional)	Tipo: 0=normal. abierto, 1=normal. cerrado. De izquierda a derecha: Aviso adicional.(Nº) 8..hasta Nº 1 Prefijado 0000 0000 (todos normalmente abiertos)	√	√	÷

AA- Tipo impulso	Tipo: 0=inicial, 1=inicial y final De izquierda a derecha: Aviso adicional.(Nº) 8..hasta Nº 1 Prefijado 0000 0000 (sólo avisos estado inicial (ver como alarma).	√	√	÷
AA- como alarma	Tipo: 0= Aviso de servicio, 1=Alarma (conllea respuesta) De izquierda a derecha: Aviso adicional.(Nº) 8..hasta Nº 1 Prefijado 0000 0000	√	√	÷
AA- Difuminado	Tipo: 0= sin difuminar, 1= difuminado De izquierda a derecha: Aviso adicional.(Nº) 8..hasta Nº 1 Prefijado 0000 0000 (sin difuminar)	√	√	÷
AA- Caída AWM	Tipo: 0=función estandar, 1=AA muestra caída AWM De izquierda a derecha: Aviso adicional.(Nº) 8..hasta Nº 1 Prefijado 0000 0000 (función estandar)	√	√	÷
AA-Duración pulsación llamada	Tiempo en 1/10 segundos que, se tiene que mantener pulsado el boton de Aviso adic. hasta su transmisión. Margen permitido entre 1 y 255 Esta prefijado 5 (corresponde 1/2 seg.).	√	√	÷
Dirección de AWM X	Indica la dirección individual de los AWM, donde el Valor 0 (cero) se utiliza para indicar la no existencia de AWM. X por cada TAS: TAS1=4, TAS2=8. TAS21=1 Margen entre 0 y 8. Prefijado 0 (ninguno(s) AWM).	√	√	√
Duración caída de red	Tiempo mínimo, en minutos, de una caída de red a partir del cual se envía un aviso a la Central Valores permitidos entre 1 y 255 Esta prefijado 5	√	√	√
Tapa caja abierta	Tiempo, mínimo, a partir del cual en caso de abrirse la tapa de la caja del TAS se envía un aviso a la Central Valores permitidos entre 1 y 255 Esta prefijado 1 (Minutos).	÷	√	÷
Periodo test batería	Establece el periodo de tiempo tras el que se debe realizar un test de batería. Se puede fijar en minutos o en horas. Valor 0 (cero) = test de batería cada 24 horas Margen entre 3 a 60: Periodo en minutos Margen entre 61 a 84: Periodo en horas Prefijado 0. En caso de emplear valores diferentes a los permitidos se interpretan como 0 (cero)	÷	√	√
Tiempo hasta alarma externa	Establece el tiempo máximo que transcurre tras el desencadenamiento de una alarma hasta la activación del correspondiente relé en 1/10-Segundos. Valores permitidos entre 1 y 255 Esta prefijado 0 (emisión externa tras alcanzar el máximo número de intentos de marcado).	÷	√	÷
Control de línea telefónica	Establece si existe y debe utilizarse la placa adicional LTP9099-1 para el control de la tensión de la línea telefónica (disponibilidad de la línea. Valor 0 (cero) = No (prefijado) Valor 1 (uno) = Sí	÷	√	÷

Tono de señal en cabina	<p>Establece como y cuando debe ser emitido el tono de señal en la cabina.</p> <p>0 – OFF. No se emite ninguna señal.</p> <p>1 - SELECTIVO. Se emite la señal a la conexión y a la desconexión de la comunicación.</p> <p>2 - SIEMPRE , Como en selectivo y además con cada cambio en la dirección de la conversación.</p> <p>Esta prefijado 2.</p>	√	÷	÷
LTP9082-Version	<p>Establece qué versión de la tarjeta principal 9082 está montado en el equipo. Existen los grupos 9082-1 y 9082-2, que se diferencia por el equipamiento de Software.</p> <p>Valor 1 Grupo 9082-1 (equipado en los primeros equipos)</p> <p>Valor 2 Grupo 9082-2</p> <p>Valor 3 Grupo 9082-2mod (Suministros especiales)</p> <p>Esta prefijado 2.</p>	√	÷	÷

Aclaración de símbolo: √ = Parámetro existente en equipo, ÷ = Parámetro no existente en el equipo