



REKOB A ESPAÑOLA, S.L.  
Daza Valdés, 7 Nave 8  
Polig. Ind. Ntra. Sra. De Butarque  
28914 Leganés (MADRID)

Teléf.: 0034 91 4810098  
Fax: 0034 91 4810200  
E-Mail: [rekoba@rekoba.com](mailto:rekoba@rekoba.com)

## **POSICIONADOR DE VOZ**

- 1.- DESCRIPCIÓN
- 2.- CARACTERÍSTICAS
- 3.- INSTALACIÓN
- 4.- FUNCIONAMIENTO
- 5.- GARANTÍA

## 1. DESCRIPCIÓN

El grupo Síntesis de voz, se define como el de una unidad que introducirá una serie de mensajes, previamente grabados, en la cabina del ascensor.

Se recomienda su utilización en ascensores y en lugares en los que sea necesario comunicar, con voz pregrabada, determinadas instrucciones e información a los diferentes usuarios.

## 2. CARACTERÍSTICAS

### 2.1 CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES UNIDAD PRINCIPAL

El grupo Síntesis de voz será conectado al Teléfono Manos Libres Programable. Puede intercalarse entre las diferentes Unidades Auxiliares para facilitar su ubicación.

Dispone de una entrada de comandos en binario. Cuando en la entrada de comandos, se produce un cambio de estado durante un tiempo, el equipo lo interpreta como un comando y habilita el circuito de voz para reproducir un mensaje, previamente grabado, a través del Teléfono Manos Libres.

De fábrica, puede salir con un máximo de 99 mensajes, siendo el instalador el que deberá programar los que necesite con los comandos de entrada que especifique.

El Grupo Síntesis de voz, estará deshabilitado si el Teléfono Manos Libres se encuentra ocupado por una llamada de emergencia o por la utilización de interfono. Se habilitará automáticamente cuando el Teléfono vuelva a estar en reposo.

Dispone de una salida independiente para poder conectar un altavoz exterior. De este modo podremos elegir entre la salida de mensajes por el teléfono manos libres, por su propio altavoz, o por las dos a la vez.

En cualquier momento se puede deshabilitar la unidad tanto en modo local como en modo remoto.

### 3. INSTALACIÓN

#### 3.1 CONEXIÓN

Realizar la conexión del Teléfono Programable Manos Libres según las instrucciones dadas por el fabricante.

Conectar el Grupo Síntesis de voz al teléfono.

Conectar un altavoz (Opcional).

Conectar los hilos de la entrada de comandos.

Realizar la programación según se explica posteriormente.

#### 3.2 COMPROBACIÓN.

Comprobar el funcionamiento del equipo introduciendo un comando. Si no oímos el mensaje, revisar las conexiones.

### 4. FUNCIONAMIENTO

La primera operación que debemos realizar, será la de introducir los diferentes parámetros de funcionamiento. La programación podrá realizarse en Modo Local (conectando directamente un teléfono auxiliar), o en Modo Remoto (Llamando a nuestro teléfono a través de la Red Telefónica).

#### 4.1 PROGRAMACIÓN EN MODO LOCAL

Para la programación de los diferentes parámetros, deberemos seguir los pasos que se detallan a continuación:

1. Conectar nuestro Teléfono a 12VCC.
2. Conectar nuestro Teléfono a la red telefónica.
3. Conectar un teléfono normal con marcación a multifrecuencia (tonos) al conector indicado de programación.
4. Conectar el Grupo de Síntesis de Voz.
5. Descolgar el teléfono auxiliar.
6. Descolgar nuestro teléfono accionando el pulsador de marcación.
7. Oiremos un tono largo en el teléfono auxiliar. El piloto (led) de nuestro teléfono se apagará un instante. Todo ello indica que hemos entrado en fase de programación.

La programación consta de varias fases:

**CLAVE DE PROGRAMACIÓN.-** Para acceder a cualquier fase de programación, será necesario introducir previamente el número de clave. La clave establecida de fábrica es 0000.

Pulsar \*\*nnnn# ( asterisco, asterisco, nº clave y almohadilla)

Si el número introducido es el correcto, oiremos un tono largo y el piloto (led) de nuestro teléfono, se apagará un instante.

Si el número introducido no es el correcto, oiremos varios tonos cortos y el piloto (led) de nuestro teléfono parpadeará varias veces.

**PROGRAMACIÓN DE VOZ.-** La programación del Grupo de Síntesis de Voz se realiza a través del menú del Teléfono .

Pulsar \*\*9#0# ( asterisco, asterisco, nueve, almohadilla ,ceros y almohadilla)

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos un tono largo y el piloto (led) de nuestro teléfono, se apagará un instante.

Si no hemos realizado la secuencia correctamente, oiremos varios tonos cortos y el piloto (led) de nuestro teléfono parpadeará varias veces.

En este momento y para facilitar la programación, podemos introducir los códigos de los mensajes en orden correlativo desde el primero.

Ejemplo:Entramos en programación.

Tecleamos los códigos [0]03 [1]04 [2]05 [3]15 [4]20 terminamos con #

Cada vez que introducimos un código, oiremos un tono largo.

La programación introducida, nos indica que cuando entre el comando 00(0000), el mensaje saliente será el 03 (Planta Sótano dos), cuando entre el 01(0001), el mensaje saliente será el 04 (Planta Sótano uno), cuando entre el 04(00100), el mensaje saliente será el 20 (Se cierran Puertas), etc.

**COMENZAR A GRABAR DESDE UN COMANDO.-** Anteriormente hemos descrito como grabar los códigos de los mensajes correlativamente desde el primer comando (0000). También podemos realizar la grabación correlativa comenzando desde cualquier comando. Para ello teclearemos lo siguiente:

Pulsar \*\*nn# códigos de mensajes # ( asterisco, asterisco, comando de inicio, almohadilla, códigos y almohadilla. Cada vez que introducimos un código, oiremos un tono largo.

**GRABAR UN CÓDIGO DE MENSAJE EN UN COMANDO.** También podemos grabar un solo código de mensaje en un comando determinado.

Pulsar \*\*nn# código de mensaje # ( asterisco, asterisco, comando, almohadilla, código y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos un tono largo y el piloto (led) de nuestro teléfono, se apagará un instante.

Si no hemos realizado la secuencia correctamente, oiremos varios tonos cortos y el piloto (led) de nuestro teléfono parpadeará varias veces.

**TEST PARA CÓDIGOS DE MENSAJES.-** En todo momento podemos efectuar un test independiente de cada código de mensaje.

Pulsar \*\*nn#1# ( asterisco, asterisco, código de mensaje, almohadilla, uno y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos el mensaje.

**TEST PARA COMANDOS.-** En todo momento podemos efectuar un test independiente de cada comando.

Pulsar \*\*nn#2# ( asterisco, asterisco, comando, almohadilla, dos y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos el mensaje.

**DESHABILITAR EL ALTAVOZ DE LA UNIDAD PRINCIPAL.-** Si conectamos un altavoz (opcional), podemos deshabilitar el sonido de la Unidad del Teléfono Programable.

Pulsar \*\*81#1# ( asterisco, asterisco, ocho, uno, almohadilla, uno y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos el mensaje.

**HABILITAR EL ALTAVOZ DE LA UNIDAD PRINCIPAL.-** En cualquier momento, podemos habilitarlo de nuevo.

Pulsar \*\*80#1# ( asterisco, asterisco, ocho, cero, almohadilla, uno y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos el mensaje.

**DESHABILITAR LA UNIDAD DE SÍNTESIS DE VOZ.-** Puede ocurrir que una vez instalado el sistema de síntesis de voz, debamos anularlo por cualquier motivo.

Pulsar \*\*83#1# ( asterisco, asterisco, ocho, tres, almohadilla, uno y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos el mensaje.

**HABILITAR LA UNIDAD DE SÍNTESIS DE VOZ.-** En cualquier momento, podemos habilitarlo de nuevo.

Pulsar \*\*82#1# ( asterisco, asterisco, ocho, dos, almohadilla, uno y almohadilla.

Si lo hemos realizado correctamente, oiremos el mensaje.

**PROGRAMACIÓN AUTOMÁTICA.-** Cuando la programación de los grupos de Síntesis de voz, se realicen a varias unidades iguales, podemos realizar el proceso automáticamente. Para ello deberemos programar una perfectamente y marcarla como unidad patrón (máster). Posteriormente iremos conectando las diferentes unidades a programar y realizaremos un volcado de datos a cada una de ellas. El proceso se describe a continuación:

1.- Realizar la programación manualmente en una unidad de la forma descrita anteriormente. Cuando estemos seguros que la unidad está perfectamente programada, la marcaremos como patrón (máster). Para ello, una vez conectada al teléfono y entrado en programación, pulsar \*\*32#99#.

2.- De fábrica todas las unidades están marcadas como esclavas. No obstante si lo queremos hacer manualmente, pulsar \*\*32#00#.

3.- Conectar la unidad a programar (esclava) a continuación de la unidad ya programada (máster).

4.- Entrar en programación de la forma descrita anteriormente y pulsar #9#. La unidad de síntesis marcada como patrón (máster), descargará todos los parámetros de programación en la unidad marcada como esclava. Cuando dejemos de oír tonos, se concluye el volcado.

5.- Desconectar la unidad esclava.

**PARA SALIR DE PROGRAMACIÓN.-** Colgar el teléfono de programación y posteriormente nuestro teléfono accionando el pulsador correspondiente. Por seguridad si en fase de programación transcurren 30 sg. sin introducir ningún tono, saldremos automáticamente.

## 4.2 PROGRAMACIÓN EN MODO REMOTO

La programación en modo remoto se realiza en los casos en que nuestro teléfono sea instalado sin programar o que necesitemos realizar alguna modificación. Deberemos seguir los pasos que se detallan a continuación:

1. Comprobar que nuestro Teléfono está instalado correctamente y que ya dispone de línea telefónica.

2. Realizar una llamada a nuestro teléfono. Recordemos que descolgará automáticamente.

3. Pulsar \*\*\*\* (Asterisco, asterisco, asterisco, asterisco). Oiremos un tono largo que nos indica que estamos en modo programación. A partir de este momento procederemos como se ha explicado anteriormente en la programación en modo local, sin olvidarnos de introducir la clave para cualquier modificación que pretendamos realizar. Las fases de programación son también las mismas que las relacionadas anteriormente más una que explicamos a continuación.

PARA SALIR DE PROGRAMACIÓN.- Bastará con colgar el teléfono. Recordemos de nuestro teléfono colgará automáticamente al detectar el tono de comunicando de la línea. Existe otra forma de colgar nuestro teléfono a distancia, pulsar #### (4 almohadillas) en cualquier fase de programación o conversación.

#### 4.3 MODIFICACIÓN DE LA PROGRAMACIÓN

Cualquier fase de la programación puede ser modificada siguiendo los pasos indicados anteriormente. No olvidar que es imprescindible introducir previamente la clave.

#### 2.3.3 PROGRAMACIÓN RESUMIDA Y DE FÁBRICA

**nnnn#	CLAVE DE PROGRAMACIÓN	0000
**9#0#	ENTRADA EN PROGRAMACIÓN VOZ	
**nn#xx xx xx#	PROGRAMACIÓN DESDE EL COMANDO “nn”	
**nn#xx#	PROGRAMACIÓN MENSAJE EN UN COMANDO	
**xx#1#	TEST DE UN MENSAJE	
**nn#2#	TEST DE UN COMANDO	
**80#1#	HABILITAR EL ALTAVOZ TELÉFONO PRINCIPAL	
**81#1#	DESHABILITAR ALTAVOZ TELÉFONO PRINCIPAL	
**82#1#	HABILITAR LA UNIDAD DE SÍNTESIS DE VOZ	
**83#1#	DESHABILITAR LA UNIDAD DE SÍNTESIS DE VOZ	
****	PROGRAMACIÓN EN MODO REMOTO	
###1	VOLVER A PROGRAMACIÓN DE LA PRINCIPAL	
#####	SALIR DE PROGRAMACIÓN A CONVERSACIÓN	
#####	COLGAR EN MODO REMOTO	

## LISTA DE CÓDIGOS Y MENSAJES

TABLA DE MENSAJES (ENTRADAS D0, D1, D2, D3)		DE FÁBRICA	
CÓDIGO	MENSAJE	COMANDO	BINARIO
01	PLANTA SÓTANO CUATRO		
02	PLANTA SÓTANO TRES		
03	PLANTA SÓTANO DOS	00	0000
04	PLANTA SÓTANO UNO	01	0001
05	PLANTA SÓTANO	02	0010
06	PLANTA BAJA	03	0011
07	PLANTA PRIMERA	04	0100
08	PLANTA SEGUNDA	05	0101
09	PLANTA TERCERA	06	0110
10	PLANTA CUARTA	07	0111
11	PLANTA QUINTA	08	1000
12	PLANTA SEXTA	09	1001
13	PLANTA SÉPTIMA	10	1010
14	PLANTA OCTAVA	11	1011
15	PLANTA NOVENA	12	1100
16	PLANTA DÉCIMA	13	1101
17	PLANTA ONCE	14	1110
18	PLANTA DOCE	15	1111
19	PLANTA TRECE		
20	PLANTA CATROCE		
21	PLANTA QUINCE		
22	PLANTA DIECISEIS		
23	PLANTA ÁTICO		

TABLA DE MENSAJES (ENTRADAS D5, D6 y D7)		DE FÁBRICA	
CÓDIGO	MENSAJE	COMANDO	BINARIO
24	SUBIENDO	16	000
25	BAJANDO	17	001
26	SE ABREN PUERTAS	18	010
27	SE CIERRAN PUERTAS	19	011
28	SOBRECARGA, POR FAVOR SALGA ...	20	100
29	NO OBSTRUYAN LAS PUERTAS	21	101
30	UN MOMENTO POR FAVOR		
31	UN MOMENTO POR FAVOR, SU LLAMADA ...		



## 5. GARANTÍA

Todos nuestros equipos son ajustados y probados antes de su salida de fábrica. No obstante, el Teléfono Manos Libres Programable, dispone de un periodo de garantía de validez 1 año a partir de la fecha de adquisición.

La garantía cubre materiales y mano de obra de la reparación de los defectos de fabricación o materiales empleados, siempre que su uso sea estrictamente el indicado en las instrucciones de montaje, manipulación, conexión y puesta en marcha del aparato. La reparación o sustitución de las piezas no prolonga la garantía.

La garantía no cubre los defectos producidos por caída, aplastamiento, acción del fuego o causas de fuerza mayor (fenómenos atmosféricos o geológicos).